

La recherche grenobloise sort des labos pour se mettre en boîte avec la Scientific Game Jam

Grenoble, le 4 mars 2026 – Et si votre prochain jeu de société était une thèse de doctorat ? L'Université Grenoble Alpes et La Casemate lancent un défi inédit aux jeunes chercheurs du territoire : condenser des années de recherche complexe dans un jeu de plateau. Le fruit de ce marathon créatif sera dévoilé au public le mardi 24 mars lors d'une soirée de restitution sur le campus de l'UGA.

Le concept : La science au creux de la main

La Scientific Game Jam revient pour une édition 2026 entièrement dédiée aux jeux de plateau. L'enjeu ? Sortir la recherche des laboratoires pour la mettre en boîte. Pendant plusieurs jours de prototypage intense à La Casemate (du 2 au 5 mars, puis les 23 et 24 mars), des étudiants de l'UGA et de l'école de design de Villefontaine collaborent pour traduire les questionnements d'une thèse en mécanique de jeu. Qu'ils soient narratifs, compétitifs ou collaboratifs, ces jeux s'adressent à tous les âges (dès 6 ans jusqu'aux adultes) et visent à rendre les savoirs scientifiques palpables et ludiques.

Une soirée de restitution ouverte au public le 24 mars

Le point d'orgue de l'événement aura lieu le mardi 24 mars dès 16h30 à la Maison du Doctorat sur le campus de l'UGA à Saint-Martin-d'Hères. Cette soirée gratuite et en accès libre propose une immersion directe dans l'univers de la recherche par le jeu :

Programme du 24 mars

Dès 16h30 | Déambulation et tests : le public pourra tester les prototypes en avant-première et échanger avec les équipes sur leurs travaux de recherche.

Temps fort en amphithéâtre : les équipes monteront sur scène pour "pitcher" leur création devant un jury d'experts composé de professionnels du jeu et de la médiation scientifique.

Remise des prix et convivialité : la soirée se clôturera par la remise des prix du jury, suivie d'un temps apéro-jeu pour prolonger les échanges de manière décontractée.

Pourquoi le jeu de plateau ?

À l'heure du tout numérique, le jeu de plateau offre un support de médiation tangible et interactif. Il permet de vulgariser des concepts parfois abstraits (astrophysique, sociologie, biologie, etc.) en permettant au joueur d'expérimenter directement les enjeux du chercheur. Les prototypes sont fabriqués au Fab Lab de La Casemate.

Infos pratiques

Date : Mardi 24 mars 2026, à partir de 16h30

Lieu : Maison du Doctorat, 110 Rue de la Chimie, 38400 Saint-Martin-d'Hères

Accès : Tram B ou C, arrêt "Université-Bibliothèques"

Public : Ouvert à toutes et tous (familles, curieux, étudiant-es)

Tarif : Gratuit, entrée libre

A propos et contact

La Casemate, une composante de Territoire de sciences (EPCC de diffusion de la CSTI Grenoble Alpes), est un centre de sciences fondé en 1979 à l'initiative de représentants des universités et centres de recherche locaux et des collectivités locales. Sa mission principale consiste à diffuser et promouvoir la culture scientifique auprès de tous les publics, notamment par le biais de son Fab Lab. www.lacasemate.fr

Marina Grzanka, responsable communication à Territoire de sciences

✉ marina.grzanka@territoire-de-sciences.fr

☎ 04 85 19 03 05

